

- CS117 OOP
- Chapter 9

## Swing Component (Cont.)



By Dr. Paween Khoenkaw  
Computer Science MJU



# Swing component: Slider

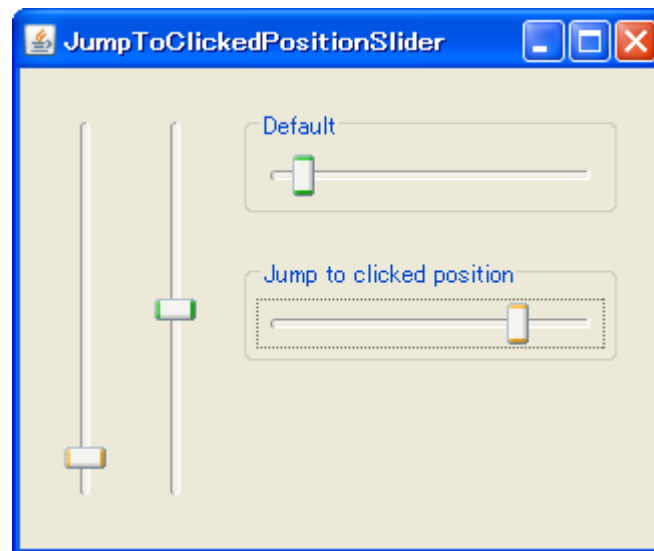
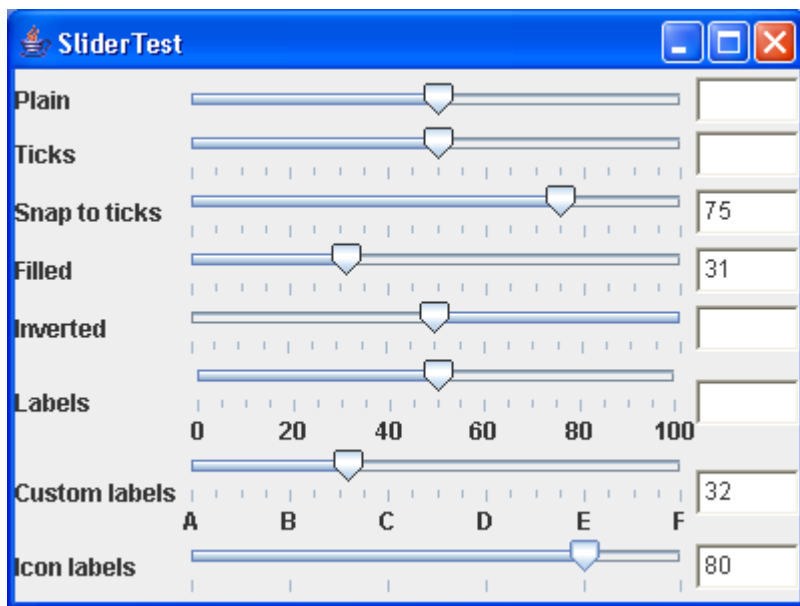
Class name: JSlider

นิยมใช้ในการกรอกข้อมูลแทน TextField เพื่อป้องกันความผิดพลาดของการป้อน

Constructor: JSlider(รูปแบบ,ค่าต่ำสุด,ค่าสูงสุด,แค่เริ่มต้น)

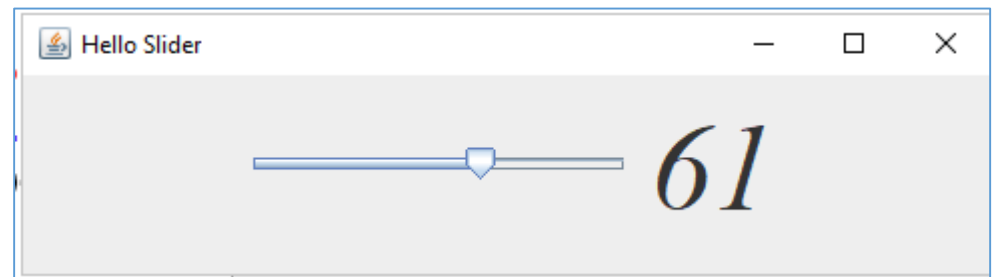
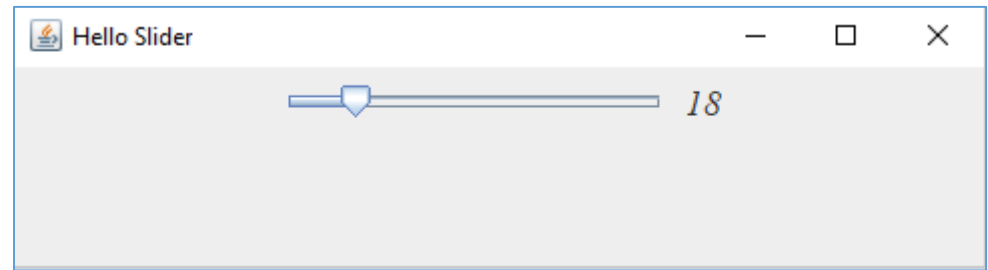
เมื่อมีการเปลี่ยนค่าจะเกิดเหตุการณ์ stateChanged()

ทำ Event Handling ด้วย ChangeListener



# Swing component: Slider

```
public class SwingSlider {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        JFrame F=new JFrame("Hello Slider");  
        JPanel P=new JPanel();  
        JSlider s1=new JSlider(JSlider.HORIZONTAL,0,100,50);  
        JLabel l1=new JLabel("Hello");  
        F.setBounds(1, 1, 500, 300);  
        P.add(s1);  
        P.add(l1);  
        F.add(P);  
        F.show();  
        s1.addChangeListener(new ChangeListener(){  
            @Override  
            public void stateChanged(ChangeEvent arg0) {  
                l1.setText(String.valueOf( s1.getValue() ));  
                Font font = new Font("Serif", Font.ITALIC, s1.getValue());  
                l1.setFont(font);  
            }  
        });  
    }  
}
```



# Swing component: Checkbox

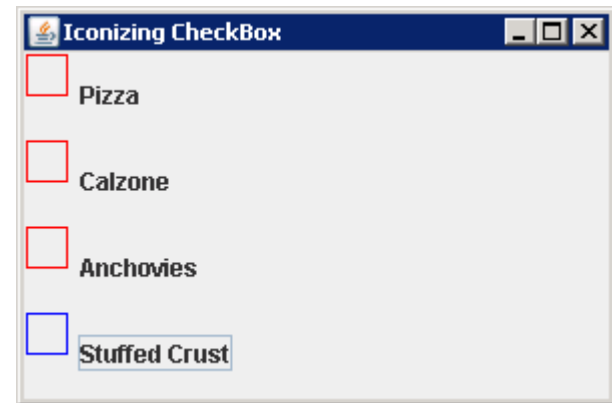
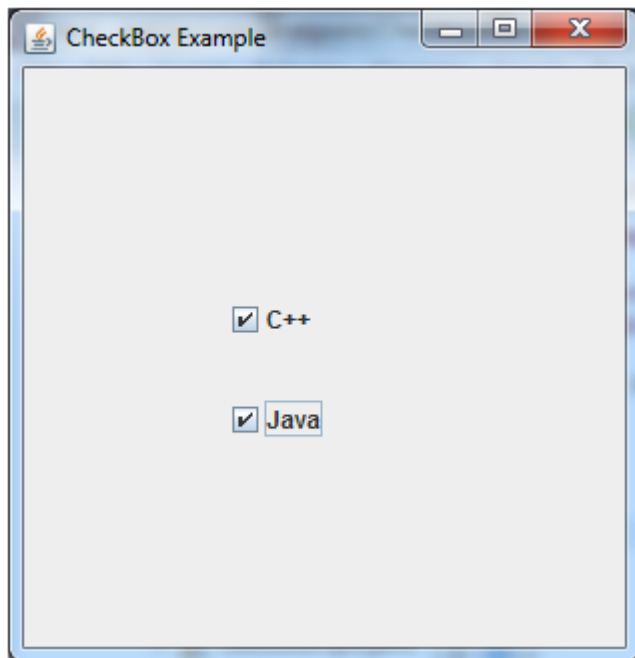
Class name: JCheckBox

นิยมใช้ในการกรอกข้อมูลแทน TextField เพื่อป้องกันความผิดพลาดของการป้อน เป็นการป้อนแบบตัวเลือก โดยสามารถเลือกได้มากกว่า 1 ตัวเลือก

Constructor: JCheckBox(ข้อความ)

เมื่อมีการเปลี่ยนค่าจะเกิดเหตุการณ์ stateChanged()

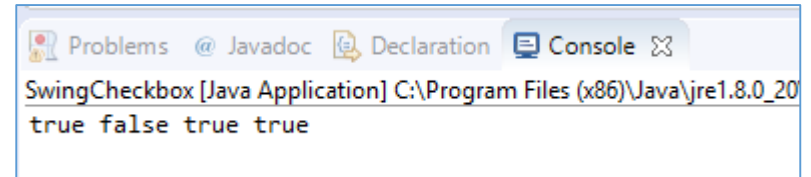
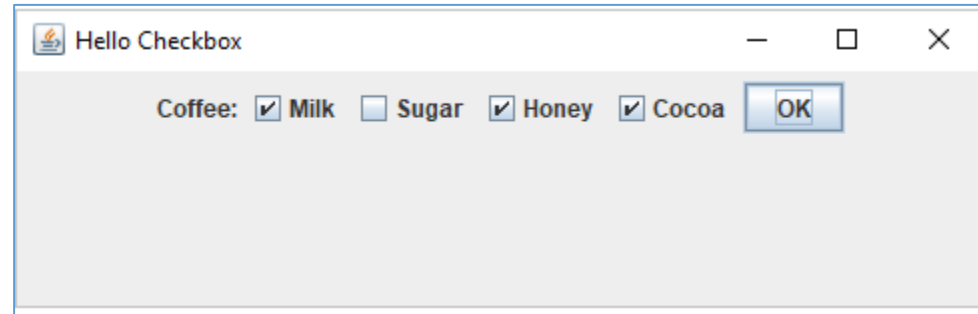
ทำ Event Handling ด้วย ChangeListener



# Swing component: Checkbox

```
public class SwingCheckbox {
public static void main(String[] args) {
JFrame F=new JFrame("Hello Checkbox");
JPanel P=new JPanel();

JLabel l1=new JLabel("Coffee:");
JCheckBox c1=new JCheckBox("Milk");
JCheckBox c2=new JCheckBox("Sugar");
JCheckBox c3=new JCheckBox("Honey");
JCheckBox c4=new JCheckBox("Cocoa");
JButton b1=new JButton("OK");
F.setBounds(1, 1, 500, 300);
P.add(l1);
P.add(c1);P.add(c2);P.add(c3);P.add(c4);
P.add(b1);
F.add(P);
F.show();
b1.addMouseListener(new MouseAdapter(){
@Override
public void mouseClicked(MouseEvent arg0) {
System.out.println(String.format("%b %b %b %b",
c1.isSelected(), c2.isSelected(),
c3.isSelected(),c4.isSelected() ));
}});
}}
```



# Swing component: Radio Button

Class name: JRadioButton

นิยมใช้ในการกรอกข้อมูลแทน TextField เพื่อป้องกันความผิดพลาดของการป้อน เป็นการป้อนแบบตัวเลือก

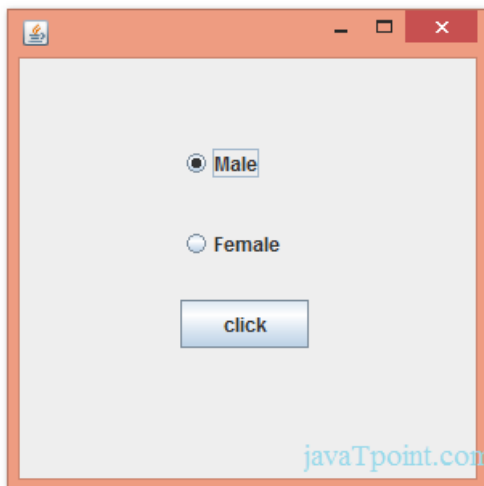
หากใช้คู่กับ ใช้คู่กับคลาส ButtonGroup จะสามารถเลือกได้เพียง 1 ตัวเลือก

ถ้าไม่ใช้คู่กับคลาส ButtonGroup ก็จะทำงานแบบเดียวกับ Checkbox

Constructor: JRadioButtonBox(ข้อความ)

เมื่อมีการเปลี่ยนค่าจะเกิดเหตุการณ์ stateChanged()

ทำ Event Handling ด้วย ChangeListener



# Swing component: Radio Button

```
public class SwingRadio {
public static void main(String[] args) {
JFrame F=new JFrame("Hello Radiobox");
JPanel P=new JPanel();
JLabel l1=new JLabel("Gender:");
JButton b1=new JButton("OK");
    JRadioButton r1=new JRadioButton("Male"); JRadioButton r2=new JRadioButton("Female");
    JLabel l2=new JLabel("Academic Year:");
    JRadioButton r3=new JRadioButton("1"); JRadioButton r4=new JRadioButton("2");
    JRadioButton r5=new JRadioButton("3"); JRadioButton r6=new JRadioButton("4");
    ButtonGroup bg1=new ButtonGroup(); ButtonGroup bg2=new ButtonGroup();
    bg1.add(r1); bg1.add(r2);
    bg2.add(r3); bg2.add(r4); bg2.add(r5); bg2.add(r6);
F.setBounds(1, 1, 500, 300);
P.add(l1);
P.add(r1);P.add(r2);
P.add(l2);
P.add(r3);P.add(r4);P.add(r5);P.add(r6);
P.add(b1);
F.add(P);
F.show();
b1.addMouseListener(new MouseAdapter(){
@Override
public void mouseClicked(MouseEvent e) {
System.out.println(String.format("%b %b , %b %b %b %b", r1.isSelected(),r2.isSelected(),
r3.isSelected(),r4.isSelected(),r5.isSelected(),r6.isSelected() ));
}
});
}}
```

